

得点入力で試合前に操作できる機能

得点入力アプリの終了。
三塁・一塁先攻側切り替え。
試合開始。
チーム名入力。
チーム名選手名入力装置からチーム名取得。

スコアボードの表示の消去。
サイレンの鳴動。
チーム名選手名入力装置使用設定。
公式記録使用設定。
H E 数使用設定。

The screenshot shows the 'Score Input' application window. At the top, there are menu items: 'ファイル(E)', 'スコアボード(B)', '設定(S)', and 'ヘルプ(H)'. Below the menu are several buttons: '三塁先攻', '表示消去', 'サイレン', 'チーム名選手名入力装置' (highlighted in green), '公式記録', and 'H E 数' (highlighted in green). A '試合開始' button is also present. The main interface includes a '回数・攻撃' section with '先攻' and '後攻' buttons, and a '打順' section with '前打者' and '次打者' buttons. There are also buttons for 'S', 'B', 'O', 'R', 'H', 'E', and 'Fc', each with a corresponding circular indicator. Below this is a table for team statistics:

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計	H	E
												0	0
												0	0

At the bottom, there are buttons for 'チーム名取得', '得点 +1', '得点 -1', '得点 0', 'ブランク', '×', '+1', '-1', 'H E 消去', and 'H E 表示'. The status bar at the very bottom shows 'スコアボード通信状況' and 'チーム名選手名入力装置通信状況'.

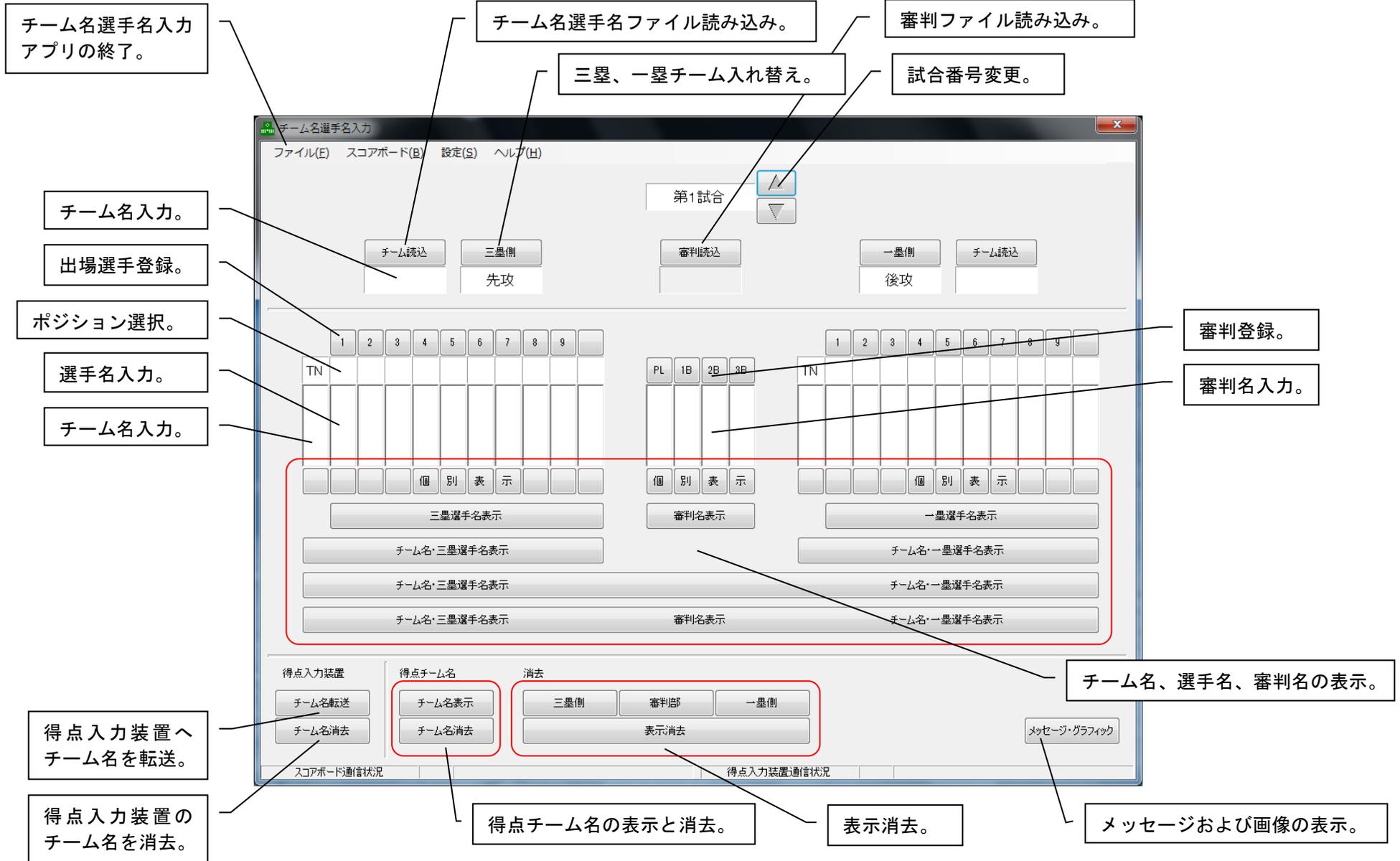
ヒット数、エラー数の表示。
ヒット数、エラー数の消去。

得点入力で試合中に操作できる機能

The screenshot shows a software window titled "得点入力" (Score Input) with a menu bar (File, Scoreboard, Settings, Help) and several control buttons. The interface includes a scoreboard table, a control panel for game flow, and a numeric keypad for score adjustments. Callouts point to specific features:

- 試合終了。 (Game Over):** Points to the "試合中" (In Progress) button.
- 攻撃側の更新。 (Update Offense):** Points to the "回数・攻撃" (Times/Attack) button.
- 打順点灯。 (Light Up Batting Order):** Points to the "先攻" (Top) and "後攻" (Bottom) buttons.
- チーム名入力。 (Team Name Input):** Points to the "チーム名選手名入力装置" (Team Name Player Name Input Device) button.
- 得点の加点。 (Score Addition):** Points to the "+1" button.
- 得点の減点。 (Score Subtraction):** Points to the "-1" button.
- 得点に0を表示。 (Display 0 in Score):** Points to the "得点0" (Score 0) button.
- 得点の空白表示。 (Blank Display in Score):** Points to the "空白" (Blank) button.
- コールドゲーム設定。 (Cold Game Setting):** Points to the "三星先攻" (Three Stars Top) button.
- サイレンの鳴動。 (Siren Sound):** Points to the "サイレン" (Siren) button.
- S・B・O灯の点灯、消灯。 (S・B・O Light On/Off):** Points to the S, B, and O indicator lights.
- H・E・Fc灯の点灯、消灯。 (H・E・Fc Light On/Off):** Points to the H, E, and Fc indicator lights.
- ヒット数の加算。 (Add Hits):** Points to the "+1" button in the HE display area.
- ヒット数の減算。 (Subtract Hits):** Points to the "-1" button in the HE display area.
- エラー数の加算。 (Add Errors):** Points to the "+1" button in the HE display area.
- エラー数の減算。 (Subtract Errors):** Points to the "-1" button in the HE display area.
- ヒット数、エラー数の表示。 (Display Hits and Errors):** Points to the "HE表示" (HE Display) button.
- ヒット数、エラー数の消去。 (Clear Hits and Errors):** Points to the "HE消去" (HE Clear) button.
- チーム名選手名入力装置からチーム名取得。 (Get Team Name from Input Device):** Points to the "チーム名取得" (Team Name Get) button.

チーム名選手名入力



チーム名選手名登録

チーム名選手名登録
アプリの終了。

チーム名入力。

チーム名(横)

チーム名(縦) 同上

選手一覧

No	背番号	選手名
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

切り取り

コピー

貼り付け

赤色行がカーソル。

選手名入力。

背番号入力。

選手データを選手一覧に登録。

選手データを切り取り。

選手データをコピー。

選手データを貼り付け。

チーム名(横)をチーム名(縦)にコピー

選手一覧表示。

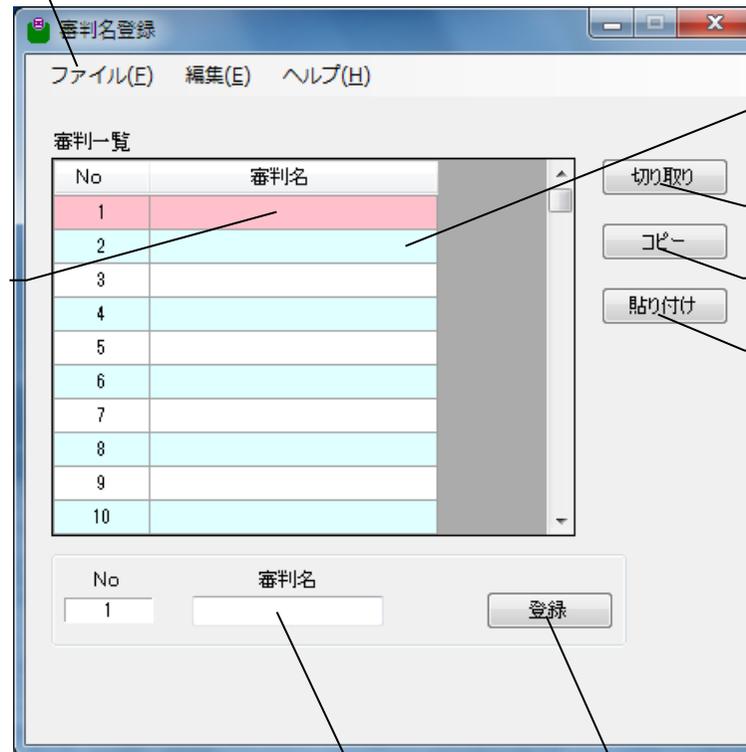
登録

ファイル(E) 編集(E) ヘルプ(H)

審判名登録

審判名登録アプリの終了。

赤色行がカーソル。



審判一覧表示。

審判データを切り取り。

審判データをコピー。

審判データを貼り付け。

審判名入力。

審判データを審判一覧に登録。